

导游强迫购物被判刑有震慑意义



今年6月10日,云南省景洪市人民法院对被告人李云强迫交易案一审宣判,以强迫交易罪判处有期徒刑6个月,并处罚金2000元。2017年12月13日至15日,李云受昆明云迪国际旅行社聘用,在景洪市为所带游客提供导游服务并带游客到定点商家消费过程中,为达到迫使游客消费的目的,采取辱骂、威胁、对不参加消费的游客不发房卡等手段,强迫8名游客购买商品、消费“傣秀”自费项目,强迫交易金额达15156元。

对导游本人来说,这是沉痛的教训,对其他从业者也将产生极大触动。从媒体公开报道来看,以国之法重器来惩罚导游强迫游客购物,恐怕开了惩罚导游强迫购物的先

河。在此之前,导游强迫游客购物,往往只受到行政处罚,包括退款、吊销导游证、经济处罚等,鲜有被判处“强迫交易罪”的。毫无疑问,这起案例将会对业界产生强烈震慑作用。

它非常直接地告诉导游,此案作为判例可供借鉴,强迫游客购物并非小事,不只是有旅游法律法规约束,还有严厉的刑法在监管。毫无疑问,此后如果导游再强迫游客购物,并造成后果,恐怕免不了要受到刑法的惩处。因此,每个导游要从这起案件中吸取教训,切勿因小失大。

导游强迫购物被判刑,不能只是导游们要吸取教训,更要倒逼旅行社改变经营理

念、经营模式,解决好与导游的工资关系及其他利益分配,必须保证导游的工资和福利。显然,如果旅行社保证了导游的工资和福利,导游还疯狂强迫游客购物,则是导游自身的问题,与旅行社无关,反之,则与旅行社有千丝万缕的关系。

如果是后一种情况,那么旅行社要承担责任;同时,行业内部要“动刀子”整顿,革除诱使导游强迫购物拿提成的行业积弊,保障导游的合法利益,否则,导游无法生存,行业内部问题无法破解,旅行社难以为继。如果是前一种情况,则导游被判刑,完全是咎由自取。

(犁一平)

世界杯版“警方提醒”更接地气

6月17日,世界杯小组赛首轮,卫冕冠军德国队爆冷0比1负于墨西哥。南京市公安局江宁分局在其官方微博“江宁公安在线”称:“警方提醒:德国球迷都冷静一下,一场比赛而已,不要冲动,不要跳楼。毕竟后面还有两场。”截至6月18日早6点半已有6000多转发和评论,20000多人点赞。

无独有偶。本届世界杯期间,各地警察也纷纷变身“段子手”。比如,成都警方通过微博@平安成都提醒广大球迷:“通往天台的路很长,天台的风还很大。冷静下来想想,毕竟像阿根廷、德国、巴西这样的国家,

有可能你都没去过。”南通公安局启东市北新派出所则为球迷们算了一下打架成本:“如果你打架,可能错过整个小组赛;如果打得严重,你将错过整个世界杯;如果你和警察蜀黍发生冲突,下届世界杯再见!”

一直以来,警察给人的印象是严肃刻板、不苟言笑,如今这一系列世界杯版“警方提醒”,大大颠覆了公众的固有印象,拉近了警方和群众之间的距离。同时,在传统的执法宣传中,动辄“禁止”“不得”等字眼,给人一种高高在上、板起面孔说教的感觉,

让人难以接受。相比之下,计算打架成本的“警方提醒”更接地气,在带给公众会心一笑的同时,也起到了通俗普法的效果。

同时,世界杯版“警方提醒”也折射出公安部门关口前移,从处理治安案件到化解治安风险的转变。纵观历届世界杯,往往是治安事件高发时段,打架斗殴、聚众赌球、酒后驾车等时有发生,让世界杯变成了“世界悲”。对此,警方加强治安形势研判,在重要比赛时段提前给球迷打一剂预防针,可以从源头避免过激行为与不和谐现象发生。

(张淳艺)

一家之言

改善投资生态 让居民不“贪图小利”

近日,在上海举行的“2018陆家嘴论坛”上,中国银行保险监督管理委员会主席郭树清提及非法集资风险时强调,要让群众在防范化解金融风险的过程中提升自身免疫力,同时成长为治理金融乱象的生力军。他表示,收益率超过6%就要打问号,超过8%就很危险,10%以上就要准备损失全部本金。

根据相关部门提供的数据,仅2017年,全国就新发涉嫌非法集资案件5052起,涉案金额1795.5亿元。今年1至3月,又发生新的非法集资案件1037起,涉案金额269亿元。可见,非法集资活动仍然是相当猖獗的。

从金融市场的角度来看,近年来,由于

信贷资金投放方面,出现了向大不向小、向非实体经济领域不向实体经济领域、向房贷不向创新创业等方面的问题,信贷资金投向严重失衡与扭曲,导致实体经济,特别是中小微企业融资难、融资贵的矛盾越来越激烈。大量中小微企业无奈之下,不得不求助于地下金融,继而给了地下金融组织更大的活动空间,各类以理财、融资、贷款等方面出现的非法机构、不规范机构越来越多,产生非法集资的漏洞也越来越多,严重干扰了广大居民的判断能力和辨别是非能力。

而从居民投资的角度来看,虽然楼市、股市等都是近年来很多居民投资的重要渠道,银行、保险、互联网金融等的各类

理财产品,也为居民投资提供了新的通道。但是,从实际情况来看,正是这些带有较大风险的投资,也是主要依靠收益率来吸引居民的投资,让很多居民产生了以收益率为唯一判断标准的观念,从而放松了对风险的评判,自然,也给了不法分子可乘之机。

广大居民需要提高自身防风险的免疫力,也需要消除贪图小利的不良习惯。但是,如果金融市场秩序好了,投资生态改善了,绝大多数居民会选择正规渠道投资,而不会再被高收益率所迷惑。因此,多管齐下,特别是给广大居民更多正规投资渠道,才是解决非法集资问题最根本的出路。

(谭浩俊)

别让抖音绑架了生活

这段抖音短视频被曝光,虽然事后证明短视频的拍摄地点并非在高速公路上,而是在国道321线,但是很显然,这种行为还是充满了危险。目前,公安机关交通管理部门正在调查此事,一经查实将依法对违停车辆和相关人员进行严肃处理。而随着抖音以及其他短视频的流行,这样的事情越来越多,对社会秩序形成了破坏。比如近

日媒体报道的有人模仿短视频内容,在现实中“以菜换肉”,结果被对方拒绝后引发冲突,双方都被请进派出所;还有人模仿短视频内容街头搭讪女孩,同样招致被搭讪者的反感,双方发生冲突。以上种种,都是我们的生活被短视频绑架的表现,只不过绑架的不是我们的身体,而是意识。

(苑广阔)

话题铿锵

纪录片年轻化要贴近更要引领

刚刚举行的第24届上海电视节白玉兰纪录片论坛,选择了“走近年轻人,记录新时代”为主题,这也使纪录片的“年轻化”现象成为业界关注的焦点。

纪录片领域的“年轻化转向”较之电影业滞后了数年,但势头似乎更加迅猛。来自视频网站的数据显示,当前接近80%的纪录片是观众通过移动端观看的,国产纪录片的用户构成中,35岁以上的观众只占12%,而新近的热片如《本草中华》《水果传》,35岁以下观众占比竟高达95%、96%。在互联网尤其是移动互联网日益成为视听产品核心传播渠道的今天,“得年轻人者得天下”越发成为纪录片产业的共

识。慰安妇题材的纪录电影《二十二》,医疗题材的《人间世》,乃至《生门》《河西走廊》等作品,它们并未表现出明显的年轻化偏向,却依然能够得到年轻观众的认同喜爱,有的甚至能够进入院线获得创纪录的过亿元票房,可见消费固然能影响生产,但生产却具有创造和引领消费的强大力量。

纪录片创作者也要相信年轻观众的文化品位、思想接受力和审美判断力,对于真正优秀的作品,他们总会给予肯定和敬意。不论是《舌尖上的中国》,还是《我在故宫修文物》,这些优秀纪录片作品的走红,其实年轻观众一直是关键的“发现者”

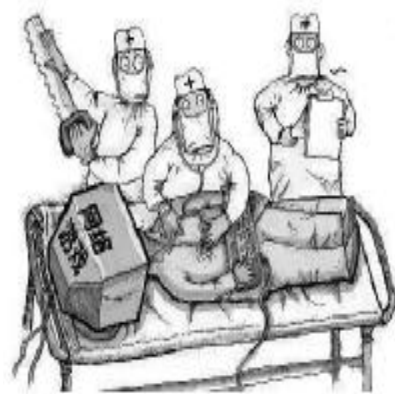
和“推手”,他们会看《吐槽大会》《欢乐喜剧人》而哈哈大笑,却也会对真正优秀的相对严肃的人文题材报以敬意,这一点,在《中国诗词大会》《国家宝藏》《经典咏流传》《朗读者》《表演者说》等节目中亦得到了验证。

总之,纪录片的“年轻化”的确是一种值得重视的趋势性现象,但它们或许更多体现在市场策略以及局部的艺术策略上,决定纪录片价值的,永远是其对于历史意义的探寻,对时代精神的把握,对社会病症的追问以及与千万普通人心灵的共鸣,这才是其超越年龄划分,作为纪录片的本体价值。

(詹庆生)

马上评论

游戏成瘾“入病”该给谁开药方?



世界卫生组织(WHO)今年初决定将游戏成瘾列入精神疾病,相关规定从6月19日起生效。WHO将通知世界各国政府,将游戏成瘾纳入医疗体系。

换句话说,游戏成瘾,已经被认定是一种疾病,并且医疗体系中将有针对性地予以治疗。当然,要实现这些,可能还需要一个相当长的过程。

当然,游戏成瘾“入病”,并不是贴个标签那么简单。WHO有详尽的说明和标准,但这些标准一定要转化成易懂的语言广而告之。首先,致病的原理,应该由权威的医疗部门出面,跟大家讲清楚,至少要做个科普,让人们知道游戏成瘾为什么会当做疾病看待。对它的范围、特征,也应该有一个通俗且标准化的划定,应该广为人知。还有最重要的一点,就是一旦被纳入医疗体系之中了,什么样的机构、什么样的科室、什么样的人员,才有资格进行诊疗,也需要有一个门槛。毕竟,将游戏成瘾“入病”,还是一个新事物,而它的“病患”,很可能以正在成长发育的青少年为主,在这方面更要特别小心,特别慎重。尤其是以前曾有一些机构,打着为青少年治疗网瘾的旗号,收取费用,压迫身心,形成灰色的产业,造成了巨大的争议。这些,都是需要避免的,应当引起管理部门的重视。

综上所述,将游戏成瘾“入病”,一定会有巨大的工作量。而且,一定要有相关的详尽规定出台,预防一些非专业人员浑水摸鱼,借此牟利,对青少年造成伤害。

以上,都只是问题的一方面,另一方面,则需要对那些靠开发推广游戏赚钱的产业链做出约束。事实上,很多人游戏成瘾,其无法逃脱干系。现在大量的网络游戏,都在极尽诱人之能事,别说是自控能力不强的青少年,就是成人,一旦“入坑”,也有可能难以自拔。因此,要除“病根”,就要对这个产业链出台更为严格的管理措施,比如将游戏分级,一些消耗金钱和时间巨大的游戏青少年禁入,一些游戏则需要有警示语,要控制时间,超出时长则需强行下线,甚至注销账号等等。还有,就是应该要求这个产业链从巨大的利润中分一杯羹出来,支持对游戏成瘾的治疗,至少要支持针对这一疾病的防控宣传,尽到自己的社会义务。

(璩平)